



International
Labour
Organization



African
Union



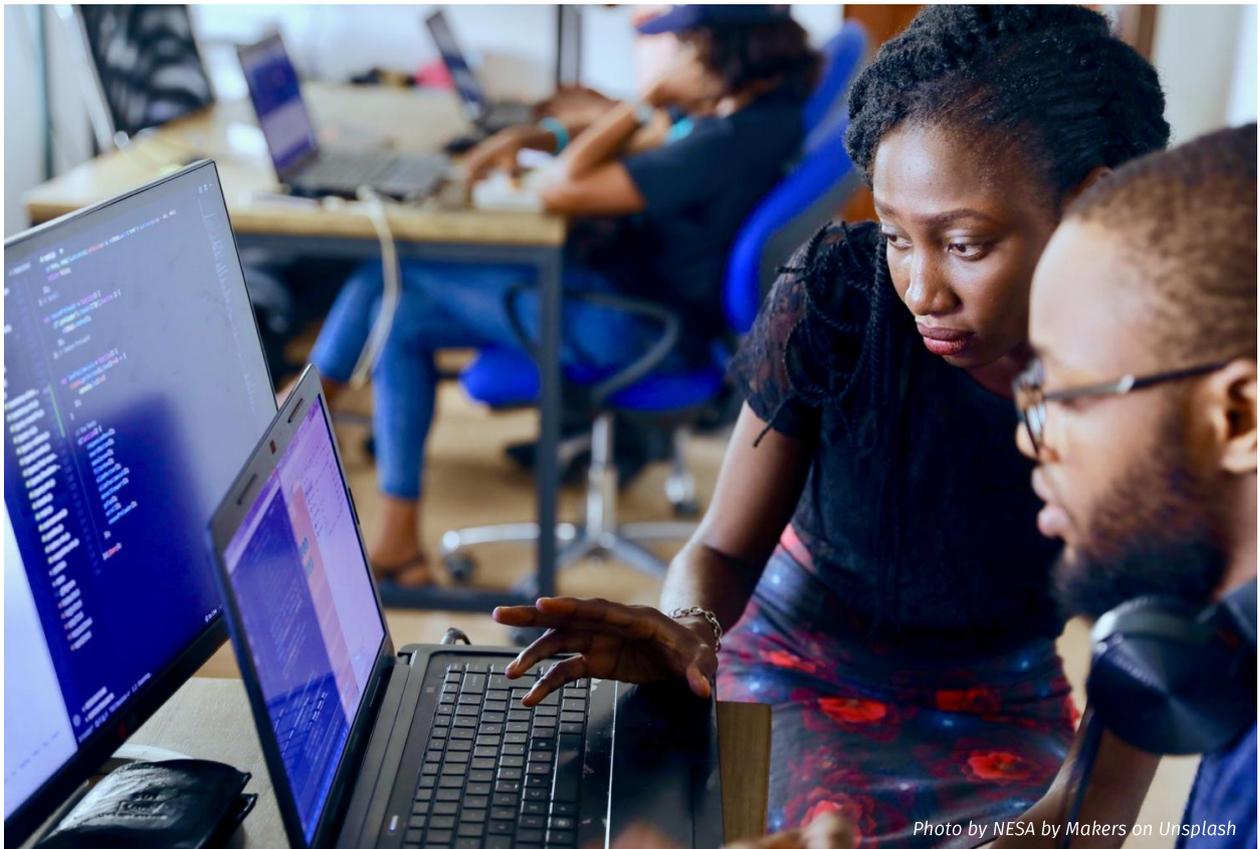
 **DECENT JOBS
FOR YOUTH**

TABLE RONDE VIRTUELLE

**STIMULATION DE L'EMPLOI DECENT ET AMELIORATION DES COMPETENCES DES
JEUNES DANS L'ECONOMIE DIGITALE EN AFRIQUE: PARTENARIATS DURABLES ET
MECANISMES DE FINANCEMENT**

22 Octobre 2020

11:00 – 14:00 GMT | 13:00 – 16:00 CET | 14:00 – 17:00 EAT



Contexte

La population croissante de jeunes Africains représente une des ressources les plus prometteuses de notre continent. Cependant, nombreux sont les jeunes qui sont confrontés à de grandes difficultés pour avoir accès à un travail décent, notamment le chômage des jeunes, la pauvreté au travail, le travail informel et les inégalités hommes-femmes. La plupart des jeunes ne possèdent pas les compétences exigées dans l'économie digitale et n'ont pas accès à des possibilités de formation convenables ou aux services de recrutement, alors que les créations d'emploi dans le secteur privé ne sont pas en mesure d'absorber cette population de jeunes en augmentation constante.

En même temps, les technologies digitales transforment à grande vitesse les sociétés et les marchés de l'emploi, en créant de nouveaux emplois et de nouveaux domaines professionnels. La transition de l'Afrique vers l'économie digitale offre une opportunité de croissance riche en emplois mais qui demande une main d'œuvre qualifiée pour qu'elle soit couronnée de succès et contribue à l'intégration des individus.

Sous l'égide de [l'Initiative Mondiale pour des Emplois Décents pour les Jeunes](#), l'Organisation Internationale du Travail (OIT) et l'Union Internationale des Télécommunications (UIT), avec le soutien de l'Union Africaine (UA), ont lancé un programme à l'échelle du continent pour créer des emplois décents et améliorer les compétences des jeunes dans l'économie digitale africaine. Ces objectifs deviennent encore plus urgents à la suite de la pandémie de la COVID-19 qui a eu pour conséquence d'impacter de manière systématique, profonde et disproportionnée l'éducation, l'emploi et le bien-être mental des jeunes. En mettant l'accent sur l'importance des technologies digitales pour se former et travailler en ligne, la pandémie a également souligné le besoin d'accélérer la transformation digitale en Afrique.

L'objectif global du programme est d'augmenter le nombre de jeunes Africains qui auront accès au travail décent dans l'économie digitale dans des pays cibles: Côte d'Ivoire, Kenya, Nigéria, Rwanda, Sénégal et Afrique du Sud. Il s'appuiera sur l'Initiative Mondiale pour des Emplois Décents pour les Jeunes au niveau du continent et s'intégrera aux plans de chaque pays pour le développement de l'emploi des jeunes et des compétences digitales.

Ce programme commun mettra en place des actions pour créer des emplois, améliorer les compétences digitales et les services d'emploi, nouer des partenariats et former des réseaux au niveau continental, et fournir des conseils politiques grâce à des données nouvelles, des outils de diagnostic et des investissements permettant de comprendre ce qui marche pour favoriser l'emploi des jeunes dans l'économie digitale. Le cycle itératif d'interventions fait pour s'adapter aux contextes nationaux, construire des partenariats et créer des preuves ne contribuera pas seulement à produire un impact durable mais aussi à favoriser le développement d'actions réussies.

Pour soutenir ce programme commun, l'OIT, l'UIT et l'UA organisent une table ronde virtuelle faisant dialoguer de multiples parties prenantes afin de nouer des partenariats durables et explorer les mécanismes de financement.

Objectifs

Les objectifs de la Table Ronde Virtuelle sont de:

1. Mettre en lumière les priorités, les besoins et les difficultés des pays cibles pour créer des emplois, favoriser les possibilités d'entrepreneuriat, réduire la fracture digitale et rationaliser l'intermédiation professionnelle pour les jeunes dans l'économie digitale.
2. Faire dialoguer les multiples parties prenantes pour explorer les synergies avec les initiatives existantes au niveau national et régional dans les domaines clés du travail couverts par le Programme Commun, notamment la création d'emplois et les possibilités d'entrepreneuriat, le développement des compétences digitales, l'innovation par les jeunes et la transformation digitale dans son ensemble.
3. Savoir s'il y a intérêt à mobiliser des ressources financières de la part des partenaires de développement et un soutien non financier de la part des acteurs dans le domaine de l'emploi des jeunes pour participer à la mise en place de ce programme au niveau continental et/ou national.

Participants

Cette table ronde virtuelle réunira des participants représentant les gouvernements, les organisations de travailleurs et d'employeurs des pays cibles du programme, des organisations dirigées par des jeunes, des organismes des Nations Unies, des partenaires de développement bilatéral et multilatéral, des banques de développement, le secteur privé, notamment des entreprises qui travaillent dans l'économie digitale et des prestataires de services financiers.

Format

Cette table ronde virtuelle offrira aux participants un programme varié avec discours d'ouverture, dialogues entre de multiples parties prenantes, notamment avec les représentants des jeunes.

Traduction simultanée en anglais et en français.

La table ronde se déroulera sur Zoom. Préinscription obligatoire.

Programme provisoire

Modératrice: Nozipho Mbanjwa

Heure (GMT)	Session
11:00 – 11:15	1. Allocutions liminaires <ul style="list-style-type: none">• H.E. Sarah Mbi Enow Anyang Agbor, Commissaire pour les Sciences en Ressources Humaines et la Technologie, UA• Andrew Rugege, Directeur Régional pour l’Afrique, UIT• Cynthia Samuel-Olonjuwon, Directrice –Générale Adjointe et Directrice Régionale pour l’Afrique, OIT
11:15 – 11:35	2. Discours d’ouverture
11:35 – 11:45	3. Paroles de Jeunes <p>Jeunes entrepreneurs et représentants partagent leurs expériences de création d’emploi et d’opportunités dans l’économie digitale en plein développement en Afrique</p>
11:45 – 12:00	4. Favoriser les Emplois Décents et Améliorer les Compétences des Jeunes Africains dans l’Economie Digitale : Programme Commun B <p>Introduction au Programme Commun OIT/UITUA. Buts, objectifs et approche basée sur le concret et les principes d’intégration et de participation des jeunes.</p>
12:00 – 13:15	5. Pilotage de l’action dans les pays concernés par le programme : dialogue entre multiples parties prenantes <p>Série de dialogues entre parties prenantes au cours desquels les partenaires sociaux et gouvernementaux soulignent les liens entre les domaines d’action clés du programme et les programmes de développement nationaux.</p> <p>Au cours d’une discussion avec les représentants des jeunes et des partenaires de développement, les membres du panel mettront en lumière les besoins et priorités des pays et échangeront sur les bonnes pratiques en matière de création d’emplois, d’investissements dans les compétences digitales et d’amélioration de l’intermédiation professionnelle dans l’économie digitale.</p>
13:15 – 13:45	6. Nouer des partenariats durables pour mobiliser des ressources et conduire des actions en faveur de l’emploi décent dans l’économie digitale. <p>Les participants établissent une feuille de route pour nouer des partenariats et investir dans des actions en faveur de l’emploi des jeunes dans l’économie digitale qui produiront des résultats au niveau national et continental.</p>
13:45 – 14:00	7. Allocution de clôture